

REGULAMENTO RESUMIDO – 1ª COPA FETEC PARANÁ EA FC 25

1. CARACTERIZAÇÃO

A 1ª Copa Fetec Paraná será disputada na EA FC 25, exclusivamente na nova geração:

PlayStation 5, Xbox Series X|S e PC.

O objetivo é promover integração entre associados dos sindicatos do ramo financeiro.

A inscrição implica na autorização de uso de imagem pelos organizadores (Fetec Paraná e SMU Games). Menores de idade deverão ter autorização expressa. Cada participante deverá enviar foto e documento para validação.

2. CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

- Modo Amistoso Online
- Defesa tática obrigatória
- Tempo de partida: 6 minutos por tempo
- Times livres (clubes e seleções)
- Formação personalizada: não permitida
- Tática personalizada: permitida
- Em caso de empate nas fases eliminatórias: nova partida com gol de ouro; persistindo empate, prorrogação e pênaltis

3. CONDUTAS E PENALIDADES

- WO com atraso acima de 15 minutos
- Rage quit é proibido (punição com acréscimo de gols e advertência)
- Elenco editado ou benefício irregular resulta em banimento sem reembolso
- Anti-jogo, uso de fake, combinação de resultados ou substituição de jogador inscrito gera eliminação
- Linguagem ofensiva, ironias, gestos desrespeitosos ou influência de drogas/álcool acarretam desclassificação

4. ORGANIZAÇÃO E EXECUÇÃO

- Os jogos são remotos: cada competidor joga de sua casa ou local de escolha
- Grupos de WhatsApp serão criados pela SMU Games para organizar partidas
- Resultados serão lançados apenas pela administração, mediante print ou vídeo enviado após o jogo
- Em caso de queda de conexão, poderá ser atribuído placar de 3x0, conforme avaliação da organização
- Reclamações por lag/delay só serão consideradas se o jogador sair da partida e avisar antes de continuar

5. TRANSMISSÃO

Haverá transmissões oficiais em etapas definidas, com narração e retransmissão pelos canais indicados pela Fetec Paraná. Um dos jogadores poderá ser responsável por iniciar a transmissão quando solicitado.

6. CASOS OMISSOS

A SMU Games e a organização se reservam o direito de ajustar datas, quantidades de participantes ou regras pontuais para viabilizar o campeonato. Situações não previstas serão decididas pelos administradores.